

# 自然言語処理2014

-平成26年11月17日(No7)-

東京工科大学  
コンピュータサイエンス学部  
亀田弘之

# 復習(頭のリフレッシュ)

- 前回のパワポを読み返してみよう。  
(前回の残りも一緒に話をします。)

# 今日の内容

1. 前回の復習
2. 構文解析プログラムの動作を再度理解する。  
(自分の言葉で誰にでも説明できることを目指す。)
3. 日本語処理のための技術的注意点
  - 文字コード
  - 形態素解析
4. ここまでのアプローチの限界  
(ここが大切。一緒に議論しましょう！)

# 学習目標

1. 構文解析の動きを説明できる.
2. ユニフィケーションに十分なれる.
3. 技術の良し悪しを判断できる.

# 構文解析プログラムの動作を再度理解する

# [Step 1] 分析対象英文の決定

- 処理対象:

John ran fast.

(参考)

- 名詞(noun), 動詞(verb), 副詞(adverb)
- 動詞句( verbal phrase)
- 文(sentence)

## [Step 2] 文法の設定

例

文法  $G = \langle V_n, V_t, \sigma, P \rangle$

ここで、

- **非終端記号**の集合:

$V_t = \{s, n, vp, adv\}$

- **終端記号**の集合:

$V_n = \{john, ran, fast\}$

- **開始記号**  $\sigma = s$

- **書き換え規則**群  $P$ :  
右記の通り。

$s \rightarrow n, vp.$   
 $vp \rightarrow v, adv.$

統語規則

$n \rightarrow john.$   
 $v \rightarrow ran.$   
 $adv \rightarrow fast.$

単語辞書

## [Step 3] Prolog形式への変換

## [形式文法の書式]

$s \rightarrow n, vp.$   
 $vp \rightarrow v, adv.$

$n \rightarrow \text{john.}$   
 $v \rightarrow \text{ran.}$   
 $adv \rightarrow \text{fast.}$

[Prologの書式]  
(書き換えてみよう)



## [Step 3] Prolog形式への変換

解答例

### [形式文法の書式]

$s \rightarrow n, vp.$   
 $vp \rightarrow v, adv.$   
  
 $n \rightarrow john.$   
 $v \rightarrow ran.$   
 $adv \rightarrow fast.$

### [Prologの書式]

```
s(A,C,s(_n,_vp)) :-  
    n(A,B,_n),vp(B,C,_vp).  
vp(A,C,vp(_v,_adv)):-  
    v(A,B,_v),adv(B,C,_adv).  
  
n([john | T],T,n(john)).  
v([ran | T],T,v(ran)).  
adv([fast | T],T,adv(fast)).
```

# 動作させてみよう

1. Prologを起動する
2. 構文解析のプログラムを読み込む
3. プログラムを実行する  
(自分でできますか?)

(注) Prologのプログラムの実行方法はいろいろあります.  
自分のやり方で結構です.

# 構文解析の動作を理解しよう

- 構文解析プログラム = Prologプログラム
- Prologを理解する必要がある。
- Prologを理解するポイントは、ユニフィケーション(unification)という概念の理解にある。
  
- 今日の学習目標の1つがこれ。

(以下、板書で詳細に説明します。)

1. ユニフィケーションとは (What is unification?)
2. 実例による理解 (Can you figure out how Prolog works?)
3. 動作のトレース (let's illustrate a trace of processing as a picture!)

頑張って理解してください。  
人工知能の勉強にもなります。

# (確認) 構文解析プログラムの作成手順

1. 開発環境の整備
  - ① 各種ソフトウェアのインストール
  - ② 文字コードの決定 など
2. プログラム作成手順
  - ① 言語データの収集
  - ② 言語分析 <= 対象言語の知識が必要
  - ③ 形式文法の設定 <= 形式言語の知識が必要
  - ④ Prolog形式への書き換え <= Prologの知識が必要
  - ⑤ NLPプログラムの実行
  - ⑥ 構文木を出力するプログラム (draw\_term/1)
  - ⑦ 動作することの確認
  - ⑧ 妥当性の検証 など
  - ⑨ 公開へ向けてのドキュメント等の整備

# 限界は？

みんなで議論しま  
しょう！（10分）

# 解決方法は？

# 参考情報

## 自然言語処理関係の学会・国際会議

- ACL (Association for Computational Linguistics)
- COLING
- PACLING
- 言語処理学会
- 電子情報通信学会
  - 思考と言語研究会
  - 言語理解とコミュニケーション研究会
- 情報処理学会
  - 自然言語処理研究会
- 計量言語学会
- その他